

L'édition 2020 du **Proto de l'Année** est lancée!

Ce concours s'adresse à tous les créateurs et créatrices de jeux de société qui désirent se dépasser en participant au plus important concours de prototypes du Québec!

Le concours a pour mission de remettre deux prix :

Le Proto de l'Année Grand public et Le Proto de l'Année Expert.

De plus, ce concours permet *de promouvoir les designers de la relève auprès du public et des gens de l'industrie.*

Inscription

5 juin au 31 août 2020, 23h59.

Le coût de l'inscription d'un jeu est de **25\$**.

L'inscription donne droit à 2 billets VIP pour les deux jours du *Salon du Jeu de Société de Montréal 2020*. Vous pourrez assister à la remise du Proto de l'année lors du cocktail VIP du Salon (sous toute réserve de la tenue de l'événement).

Pour vous inscrire: vous devrez répondre aux questions du formulaire, lire et accepter les règles et conditions de participation et fournir les documents suivants :

- Règles du jeu en format PDF
- 3 photos :
 - 1-Présentation (couverture)
 - 2-Mise en place
 - 3-Photo en milieu ou fin de partie
- Vidéo promotionnelle de 2-3 min. maximum qui présente votre jeu. Cette vidéo servira pour le vote du public (voir section plus bas)

Pour vous inscrire, c'est ici : <https://forms.gle/t2WPRVjWGiUKcwuG7>

Le lien pour le paiement se trouve ici :

<https://www.eventbrite.ca/e/billets-proto-de-lannee-2020-107556911618>

Pour toute question ou commentaire écrivez directement à ludoquebec@gmail.com ou contactez-nous sur [notre page facebook](#)

Voici les points les plus importants qui seront évalués :

- Qualité et précision des règles
- Originalité et innovation
- Plaisir et envie de rejouer

- Force du lien entre le thème et les mécaniques
- Progression de la tension et de l'enjeu au cours de la partie
- Fluidité

Admissibilité et conditions

- Le jeu peut être soumis en français ou en anglais.
- Un seul jeu par inscription.
- Le comité organisateur choisira la catégorie dans laquelle seront placés les prototypes.
- Une version virtuelle du jeu est fortement recommandée, le jeu pourra être évalué de manière virtuelle ou physique.
- Les auteur.e.s conserveront l'entière propriété de leurs idées, documents et prototypes.
- Les jeux ayant déjà été soumis au concours les années précédentes, mais n'ayant pas gagné le premier prix, peuvent être soumis à nouveau.
- Les auteur.e.s s'engagent à présenter une règle de jeu originale. Le comité organisateur ne pourra en aucun cas être tenu responsable de plagiat ou d'une quelconque contrefaçons.
- Les auteur.e.s acceptent que les informations fournies au concours puissent être utilisées à des fins de promotion par le comité organisateur dans le cadre de l'événement du Proto de l'Année 2020.
- Les finalistes s'engagent à fournir un prototype complet avant la date d'échéance. Seul.e.s les finalistes sont éligibles à présenter leur jeu dans la Zone Proto du Salon. (Sous toute réserve de la tenue de l'événement).
- Le paiement doit être effectué avant la validation de l'inscription.
- Les jeux de rôle, les casse-têtes ne sont pas admissibles.
- Les jeux vidéo ne sont pas admissibles, toutefois les jeux physiques comportant des éléments numériques sont acceptés.
- Les jeux déjà publiés ou qui ont une version antérieure publiée ne sont pas acceptés.
- Les jeux en cours d'édition ou en cours de campagne de socio-financement pendant la période d'inscription du concours ne sont pas acceptés.
- L'inscription doit être remplie en tant qu'individu. un auteur ne peut représenter une entreprise.
- Les raisons de la non sélection d'un jeu ne pourront être divulguées aux participant.e.s, ni par le comité organisateur, ni par le jury.

Les finalistes

7 finalistes seront choisis par le comité organisateur et 1 finaliste sera choisi par le public. Tous devront fournir une copie complète de leur prototype au comité

organisateur. Ils devront également fournir une photo récente d'eux-même dans un but promotionnel. Pour déterminer les grands gagnants dans chacune des catégories, un jury d'au moins 3 personnes effectueront un minimum de 2 tests par jeu.

Le vote du public

Un grand concours se tiendra du 1er au 15 octobre sur le Facebook de Ludo-Québec. Les gens pourront regarder les vidéos de tous les participants et voter pour leur prototype préféré. Un vote par personne par jour.

Le jeu qui recevra le plus de vote, deviendra automatiquement le 8ème finaliste.

Les gagnants

Les deux jeux gagnants du concours du *Proto de l'Année* seront dévoilés **le samedi 5 décembre 2020 à 19h**, lors du *Cocktail du Salon du Jeu de Montréal*.

Dates à retenir

- **18 juin** : Épisode spécial 01 - Comment se préparer? (Disponible sur le fb de Ludo Québec)
- **16 juillet** : Épisode spécial 02 - Ce que veulent les juges (Disponible sur le fb de Ludo Québec)
- **16 juillet** : Dévoilement des auteurs-vedettes
- **13 août** : Épisode spécial 03 - Version virtuelle (Disponible sur le fb de Ludo Québec)
- **31 août** : FIN DES INSCRIPTIONS
- **30 septembre** : Annonce des finalistes
- **1er au 15 octobre** : Vote du public, concours Facebook
- **1 novembre** : Épisode Spécial 04 - Présentation des jeux finalistes (Disponible sur le fb de Ludo Québec)
- **5 et 6 décembre**: Dévoilement des gagnants et Zone Proto
- **30 janvier** : Épisode spécial 05 - Discussion avec les gagnants et l'expert (Disponible sur le fb de Ludo Québec)

Partenaires:

